

Gli Shrine sono l'interfaccia principale per l'accesso al sistema dei Clan del Total War.

Piazzando uno shrine avrai la possibilità di creare un nuovo Clan, dargli il nome che preferisci e settare la tua bandiera personale. Avrai inoltre accesso all'interfaccia di controllo del Clan. (Gli Shrine sono disponibili anche in versione DEMO per 14 giorni).

Il tuo clan può anche avere più di uno shrine, tutti gli shrine piazzati dai membri dello stesso clan verranno automaticamente aggiunti alle attrezzature del Clan, e avranno tutti le stesse opzioni. Ma un clan che rimane senza nessuno Shrine attivo (ovvero in ON) verrà disabilitato in 10 giorni (verrà inviato un messaggio di avvertimento).

Ma vediamo meglio nei dettagli.

PIAZZARE UNO SHRINE, CREARE UN CLAN

Quando hai ricevuto lo Shrine rezzalo e clicca la medaglia al centro per avere accesso al pannello di controllo. Per cambiare la bandiera di default con la tua clicca col tasto destro del mouse lo shrine e seleziona "Apri", quindi trascina dentro alla finestra che si è aperta l'immagine del tuo clan. Di default gli Shrine sono spenti, quindi dovrai accenderlo per connetterti alla Total War Network. Scegli ON dal pannello di controllo e lo shrine inizierà il setup attraverso alcuni passaggi:

Account creation: se non hai già un account sul sito web Tokuno Wind hai ora la possibilità di crearne uno, se invece hai già utilizzato il sistema Total War sei già un membro del sito, quindi non ti verrà richiesto di creare un account. La registrazione di un account è necessaria per poter gestire un clan dal sito web. Una volta che l'account è stato creato riceverai un messaggio con i dettagli: lo username è sempre il tuo nome mentre la password viene generata dal server.

Creazione del Clan: se non sei già membro di un clan hai ora la possibilità di creare il tuo clan. Scegliendo NO dal menu lo shrine terminerà il setup e verrà connesso al sistema come "Errant Fighter" Shrine, scegliendo YES darai inizio alla creazione del clan: a questo punto riceverai un messaggio nella chat che ti chiede di digitare il nome del nuovo Clan. Tutti i caratteri (lettere, spazi, numeri...) sono permessi, per un massimo di 50, ma ti avvisiamo che nomi offensivi verranno cancellati dal Total War admin. Il nome del Clan deve essere univoco, non potrai quindi scegliere un nome che è già stato preso da qualcun'altro. Inserisci il nome che preferisci e premi invio. Lo Shrine terminerà ora il setup e verrà visualizzato il nome che avete scelto.

GESTIONE DEL CLAN, INTERFACCIA, JOIN DI UN MEMBRO

Cliccando il tuo shrine un giocatore avrà accesso a differenti opzioni in base alla loro posizione nel tuo clan:

Errant Fighters: i giocatori Total War che non appartengono a nessun clan avranno la possibilità di unirsi al tuo cliccando lo shrine e scegliendo "Apply Clan" dal menu. Il Clan leader dovrà ora approvare la richiesta.

Membri di altri Clan: se il giocatore che clicca lo shrine appartiene ad un altro clan dovrà prima abbandonare il vecchio clan cliccando su "Leave Clan". Dovrà ora ricliccare sullo shrine per richiedere il join come Errant Fighter.

Membri del Clan: i membri del tuo clan potranno abbandonarlo selezionando l'opzione "Leave Clan"

CLan Leader: come Clan Leader avrai accesso all'interfaccia di gestione del clan, dove potrai gestire l'intero clan, i membri, le strutture, scegliere uno scenario, dichiarare guerre e creare alleanze e altro ancora. Potrai anche accedere alla gestione del clan direttamente dal sito web, ma dovrai essere loggato. Il sito ti permette di gestire il clan ovunque tu ti trovi.

L'owner dello shrine ha anche la possibilità di spegnere lo shrine e disconnetterlo dal network Total War.

GESTIONE DEL CLAN

Il clan viene gestito tramite un'interfaccia web. Solo il Clan Leader può accedervi, in due modi:

- dal pannello di controllo dello shrine del clan, scegliendo "Manage Clan" dal menu, dopo aver confermato l'apertura del browser verrete indirizzati direttamente alla pagina del vostro Clan.
- dal sito web dopo essersi loggato. Segui il link "Clan" dal menu Total War e clicca sul nome del tuo Clan. Se sei il clan leader vedrai le opzioni di clan management in basso dopo le informazioni del Clan.

da qui potrai scegliere tra varie opzioni:

Clan Information

Qui potrete trovare le informazioni sul clan:

Foundation Date: la data in cui il clan è stato fondato

Clan Leader: l'attuale Clan Leader

Total Members: il numero di membri attualmente nel clan

Scenario: Lo scenario in cui il clan sta giocando. Gli Scenari sono mappe in cui alcuni clan possono giocare insieme senza interferenze da altri clan. Fondamentalmente gli scenari sono mappe tematiche, ne abbiamo una per i clan dell'antico oriente, delle civiltà mediterranee, urbano industriale, ecc ecc.

Quando ti trovi in uno scenario il tuo clan può dichiarare guerra solo a clan appartenenti allo stesso scenario (e viceversa) a meno che tu non abbia lo status "Total War" attivato o uno dei tuoi alleati non sia in guerra con un clan di un altro scenario. Lo scenario di partenza per tutti i clan è "Pangea" ma ti suggeriamo caldamente di unirti ad uno scenario al più presto.

Scenario Description: vi appare una breve descrizione dello scenario

Total War Status: se abiliti questa opzione il tuo clan potrà dichiarare guerra a tutti gli altri clan che hanno lo status Total War attivato, se disattivato potrai guerreggiare solo con gli altri clan appartenenti al tuo scenario.

Alliance Name: vi appare il nome della eventuale alleanza

Alliance Tag: il nome che appare sopra la testa dei membri di un'alleanza

CLAN OPTION (Gestione dei membri e delle guerre)

View clan members: clicca questo link per vedere una lista di tutti i membri del clan. Clicca il nome del membro per vedere una pagina con le sue informazioni dettagliate.

Il clan leader ha accesso alle opzioni di "Member Management": può inviare un messaggio (ricevuto in game come instant message), decidere un titolo per il membro (visibile in game sopra la sua testa), farlo diventare clan leader o espellerlo dal gruppo.

View Clan Facility: trovate una lista di tutte le attrezzature del clan, shrine, keep, arene.

War Room (gestione delle guerre): da qui potrete controllare le vostre campagne militari. Clicca questo link per accedere alla lista dei clan con cui siete in guerra, cliccando il nome del clan troverete una pagina di informazioni sul clan e l'opzione che vi consentirà di dichiarare pace e fermare la guerra.

Se sei il clan leader troverai nella war room due opzioni in fondo alla pagina, nella sezione "Campaign Management": Declare new war e Accept new War.

Cliccando su Declare new war troverete un elenco di clan ai quali potrete dichiarare guerra (clan nel vostro stesso scenario o con la funzione Total War attiva). Ricorda che una dichiarazione di guerra deve venire accettata dal clan leader nemico per essere valida. cliccando Accept new war potrete accettare la dichiarazione di guerra nei vostri confronti di un altro clan.

Gestione dei Membri

Solo il clan leader può accedere a questa sezione, nascosta agli altri giocatori.

Send message to clan: permette al leader di inviare un messaggio a tutti i membri del clan. Il messaggio verrà ricevuto in game come instant message (registrato e consegnato in un secondo tempo ai membri off line)

Grant Membership: permette al clan leader di accettare nuovi membri. Seguendo questo link troverai un elenco di tutti i giocatori che hanno fatto richiesta di unirsi al tuo clan. Premi Accept per joinare un membro o Reject per rifiutarlo.

Create new alliance: questa opzione appare se non fai parte di nessuna alleanza. Potrai crearne una nuova, ti verrà richiesto di scegliere un nome (max 50 caratteri, lettere numeri o spazi) e il Tag dell'alleanza (max 3 caratteri). Nomi offensivi verranno cancellati dal Total War Admin.

Join Existing Alliance: Se non fai parte di un'alleanza e vuoi unirti ad una esistente clicca questo link per vedere una lista delle alleanze. Puoi unirti praticamente a qualunque alleanza, dato che queste sono trasversali agli scenari. Dipenderà poi dalla politica dell'alleanza scegliere se unire clan appartenenti ad altri scenari. Questo perchè crediamo che le alleanze possano essere usate come un modo per portare clan da diversi scenari ad affrontare guerre trasversali e totali. Fai attenzione perchè quando ti unisci ad un'alleanza tutte le guerre dei clan membri diventeranno la TUA guerra, e non solo inteso in senso morale, ma verranno aggiunte alla tua War List, quindi scegli con attenzione i tuoi alleati!

Alliance: Vedrai questo link solo se appartieni ad un'alleanza. Qui trovi tutte le informazioni: clan membri, numero di clan, membri totali, ecc ecc. "Alliance Management": qui potrai accedere alla gestione della tua alleanza, mandare messaggi ai leader dei clan alleati, joinare clan che ne hanno fatto richiesta, lasciare l'alleanza o espellere altri clan. Nota che ogni clan leader all'interno dell'alleanza ha gli stessi poteri e capacità, può accettare o espellere membri o altri clan, quindi scegliete i vostri alleati con attenzione!

Change Scenario: Da qui potrete cambiare scenario dall'iniziale "Pangea" ad uno specifico. Quando un clan cambia scenario tutte le strutture del clan si muoveranno nella nuova mappa seguendo il proprio owner, con la sola eccezione dei Keep (castelli) poichè quando essi vengono conquistati da un clan essi restano sotto il controllo del conquistatore (e non più del giocatore che li ha acquistati), quindi nello scenario a cui appartiene il clan che l'ha conquistato, anche se l'owner del keep dovesse cambiare mappa.

Enable Total War Status: Cliccando questa opzione si abilita lo status Total War, ovvero potrete essere attaccati da qualunque clan abbia il Total War attivato anche se non appartiene al vostro scenario, se non è in guerra con vostri alleati o col vostro clan. Tenete l'opzione Total War attiva se siete un clan leader assetato di sangue!

Disband Clan: questa opzione appare solo quando il clan leader è l'unico membro rimasto del

clan, e gli permette di sciogliere il clan. Solo dopo aver espulso tutti i membri al clan leader è permesso uscire dal clan.